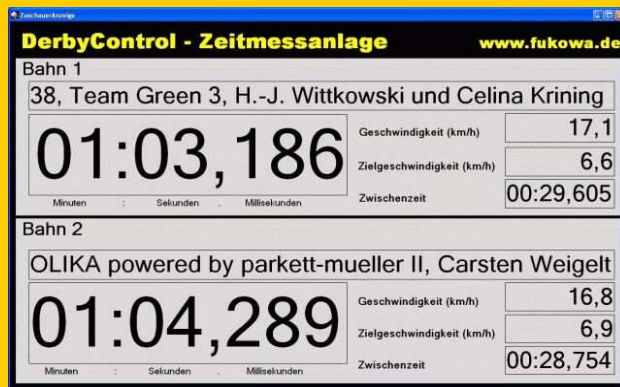




USB Steuerteil „DerbyControl“



Zuschauer-Anzeige



IR-Lichtschranken System Module



Verfügbare DerbyControl Systempakete:

Grundpaket "Controller"

Grundpaket "Lichtschranken" Start & Ziel, 1x Funkübertragung, für eine Bahn

Erweiterungspaket "Zwischenzeit" mit Funkübertragung, für eine Bahn

Erweiterungspaket "Zielgeschwindigkeit" für eine Bahn

..... und mehr. → Wir sind offen für Modifikationen. ☺



Neugierig?

Kontakt:

FuKoWa Systems
 Henrik Bufe
 Korolenko Str. 1
 01109 Dresden
 mail: Henrik.Bufe@kabelmail.de
 mobil: 0151 232 888 65
 (Hardware)

Stefan Wilhelm
 Jägerweg 7
 Großerkmannsdorf (bei Radeberg)
 (Software)

Web: <http://www.derbycontrol.fukowa.de>



Zeitmessung gesucht???

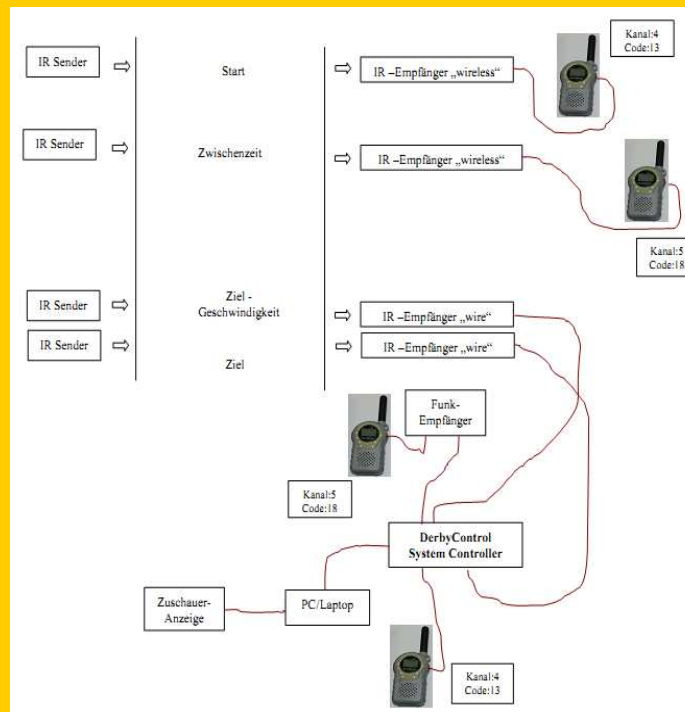
Dann....

Funkgestützte Zeitmessanlage
 DerbyControl





DerbyControl Systemanzeige



Beispielkonfiguration im Vollausbau für 1 Bahn



System-Funktionen:

- Infrarot-Lichtschrangen-Module für alle Messpunkte
- Reichweite der Lichtschranken bis ca.8m
- Funkübertragung von entfernten Messpunkten, keine Kabelverbindung nötig
- kein lästiges Kabel aufwickeln zwischen Start und Ziel
- Kabellose Messung der Zwischenzeit an beliebiger Stelle zwischen Start und Zielpunkt
- Hohe Reichweite der Funkverbindung bis zu 5km
- digitale Codierung der Funkübertragung zum Schutz vor Manipulation
- netz-unabhängiger Batteriebetrieb mit normalen 9V Alkali Blockbatterien
- kein Sichtverbindung zwischen Start und Zielpunkt erforderlich
- modulare schrittweise Erweiterbarkeit vom Grundsystem bis zum 2 Bahn Vollausbau mit allen Funktionen
- Zweibahnfähigkeit und Folgebetrieb von 2 Kisten auf einer Bahn möglich
- Betriebs- und Signalanzeige an jedem Modul über LED
- Alle batteriebetriebenen Module sind mittels Kippschalter abschaltbar
- Steuergerät mit USB – Anschluss (USB 1.1 / 2.0)
- PC-Software für Windows (XP, Vista, Windows 7)
- Zeitanzeige auf Bildschirm bis auf 1/100s
- zweite Zuschaueranzeige mit allen Zeiten über Zusatzmonitor möglich
- Import Starterliste, Protokoll-Funktionen, Daten-Log als CSV-File

